

**AGON**  
BY AOC

UWOLNIJ SWÓJ  
POTENCJAŁ

POWERED BY

**CQ32G4VE**



Zakrzywiony wyświetlacz QHD o przekątnej 32 cali zapewnia niezrównane wrażenia z gry dzięki doskonałej rozdzielczości 2560 x 1440 i płynnej częstotliwości odświeżania 180 Hz. Ten monitor ma krzywiznę 1500R i jest wyposażony w szybki panel VA z szybkością 1 ms GtG i kompatybilnością z HDR10, co zapewnia spektakularną grafikę i bogate kolory. Współczynnik MPRT 0,5 ms i niewielkie opóźnienie wejścia pozwala zapewnić niemal natychmiastową reakcję, a G-Menu umożliwia personalizację ustawień. Ten monitor to Twoja przepustka do zdominowania konkurencji.

- **Rozdzielczość QHD**
- **180Hz Refresh Rate**
- **Zakrzywienie 1500R**
- **1ms Czas Reakcji GTG — z szarości do szarości**
- **Przeżyj grę w pełni z HDR10**
- **Niskie opóźnienie sygnału wejściowego**

## ROZDZIELCZOŚĆ QHD

Dzięki rozdzielczości 2560 x 1440 pikseli Quad HD (QHD) zapewnia najwyższą jakość i ostrość obrazu oraz wysoki poziom jego szczegółowości. Szerokoeekranowe proporcje obrazu 16:9 zapewniają wystarczającą ilość miejsca zarówno na aplikacje biurowe, jak i rozrywkę w postaci gier i filmów.

## 180HZ REFRESH RATE

Rywalizacja i intensywna gra wymagają najlepszej technologii, aby zapewnić płynniejszą i pozbawioną opóźnień rozgrywkę. Monitor AGON firmy AOC charakteryzuje się częstotliwością odświeżania 180 Hz, co czyni go 3 razy szybszym niż standardowy wyświetlacz. Niższa liczba klatek na sekundę może sprawić, że wrogowie będą sprawiać wrażenie przeskakiwania z miejsca na miejsce na ekranie, przez co będą bardzo trudnymi celami do trafienia. Częstotliwość klatek 180 Hz przywraca krytyczne brakujące obrazy z powrotem na ekran, ujawniając ruchy wroga w niezwykle płynnym ruchu, co ułatwia namierzanie. Dzięki temu monitorowi do gier AGON firmy AOC nie będziesz musiał znosić opóźnień wejściowych i rozrywania ekranu.



## ZAKRZYWIENIE 1500R

Zakrzywiona konstrukcja otacza użytkownika, umieszczając go w samym centrum akcji i zapewniając wciągające wrażenia z grania.



1500R

## 1MS CZAS REAKCJI GTG — Z SZAROŚCI DO SZAROŚCI

GtG oznacza z szarości do szarości i określa, ile czasu zajmuje pikselowi przejście z jednego poziomu szarości na drugi. W grach liczy się każda milisekunda, od której może zależeć, czy oddamy udany strzał, czy chybimy. Krótki czas reakcji eliminuje również efekt zjawy i rozmycia ruchu.



## PRZEŻYJ GRĘ W PEŁNI Z HDR10

HDR10 jest tutaj, aby dalej podnieść jakość obrazu, poprawiając synchronizację Twojej karty graficznej lub konsoli z monitorem. To tworzy bardziej realistyczne, wciągające i płynne doświadczenie z grą: Poczujesz się jak wchodząc do gry, klatka po klatce.





## NISKIE OPÓŹNIENIE SYGNAŁU WEJŚCIOWEGO

Uwolnij swój refleks, przełączając się na Tryb niskiego opóźnienia AOC. Zapomnij o bajkach graficznych: ten tryb przełącza monitor na ustawienia stawiające czysty czas reakcji na pierwszym miejscu, zapewniając decydującą przewagę w wyrównanych starciach, gdy decydują ułamki sekund.

## OGÓLNE

Nazwa modelu	CQ32G4VE
Marka	AOC
Kanał	Gaming
Linia produktowa	AOC Gaming
Rodzina projektowa	G4
EAN	4038986182164

## INFORMACJE O WYŚWIETLANIU

Wielkość ekranu (cale)	31,5
Wielkość ekranu (cm)	80,0
Płaski/zakrzywiony	Zakrzywiony
Promień zakrzywienia	1500R
Liczba pikseli na cal	93,24
Rozdzielczość matrycy	2560x1440
Proporcje obrazu	16:9
Typ matrycy	Fast VA
Typ podświetlenia	WLED
Max Częstotliwość odświeżania	180 Hz
Czas reakcji GtG	1 ms
Czas reakcji MPRT	0,5 ms
Współczynnik kontrastu statycznego	3500:1
Współczynnik kontrastu dynamicznego	80M:1
Kąt oglądania (CR10)	178/178
Kolory ekranu	16.7M (8bits)
Brightness in nits	300 cd/m2

## FUNKCJE WIDEO

Technologia synchronizacji (VRR)	Adaptive Sync
Częstotliwość sygnału cyfrowego w pionie	HDMI: 48-144Hz / DP: 48-180Hz
Częstotliwość sygnału cyfrowego w poziomie	HDMI: 30k-230kHz / DP: 30k-270kHz
HDR (High Dynamic Range)	HDR 10
Technologia Blue Light	Low Blue Light
Przestrzeń barw (sRGB) CIE 1976 %	124,2
Przestrzeń barw (DCI-P3) CIE 1976 %	92,4
Flicker-Free	Flicker Free

## INFORMACJE O OBUDOWIE

Kolor ramki (przód)	Czarny
Kolor obudowy (tylna ścianka)	Czarny, Szary
Wykończenie obudowy (tylna ścianka)	Matowy
Odlączana podstawa	Tak
Blokada bezpieczeństwa Kensington	Tak
Mocowanie ścienne Vesa	100x100

## ERGONOMIA

Pochylenie	-3° ±2° ~ 21° ±2°
------------	-------------------

## FUNKCJE DLA GRACZY

Styl gry	MMORPG, Action, RTS, FPS (eSports), Racing
Tryb gier	RTS, FPS, Racing, Gamer 1, Gamer 2, Off
Ułatwienie do grania	G-menu
Kompatybilność z PS5	2560x1440@120Hz
Kompatybilność z Xbox X	2560x1440@120Hz
Kompatybilność z Xbox S	2560x1440@120Hz

## ZUŻYCIE ENERGII

Zasilanie	Wewnętrzne
Zużycie energii w watach (typowe)	35,0
Zużycie energii w watach w trybie oczekiwania	0,3
Zużycie energii w watach w trybie wyłączenia	0,3

## INFORMACJE O ZŁĄCZACH

HDMI	HDMI 2.0 x 2
DisplayPort	DisplayPort 1.4 x 1
Wyjście audio	1x Audio out

## WYMIARY PRODUKTU

Wymiary produktu z podstawą (SxWxC) mm	709.4 x 523.8 x 265.3
--	-----------------------

Wymiary produktu bez podstawy (SxWxC) mm	709.4 x 425.2 x 96.6
--	----------------------

Wymiary opakowania (SxWxC) mm	840 x 188 x 527
-------------------------------	-----------------

Masa brutto z opakowaniem (w kg)	9,91
----------------------------------	------

Masa netto bez opakowania (kg)	7,31
--------------------------------	------

Produkt bez podstawy (kg)	6,24
---------------------------	------

## ZAWARTOŚĆ OPAKOWANIA

Kabel HDMI	1x
------------	----

Kabel Displayport	1x
-------------------	----

Kabel zasilający	Tak
------------------	-----

## INNE INFORMACJE

Okres gwarancji	3 lata
-----------------	--------

### LEGAL DISCLAIMER

The monitor may appear different from the feature image. The products and accessories mentioned may vary by country and region. All Rights reserved. Specifications are subject to change without notice. The above functionality may vary depending on the user's actual usage conditions.