

AGON
BY AOC

LIBERA TU POTENCIAL

POWERED BY

CQ32G4VE



La pantalla curva QHD de 32" ofrece una experiencia de juego incomparable, con una resolución brillante de 2560 x 1440 y una frecuencia de actualización fluida de 180 Hz. Este monitor presenta una curvatura 1500R con un panel VA rápido con 1ms GtG y compatibilidad HDR10, lo que da como resultado gráficos espectaculares y colores ricos. Con un MPRT de 0,5 ms y un pequeño retraso de entrada, puedes experimentar una capacidad de respuesta casi instantánea y la personalización del G-Menu te permite adaptar la configuración a tu medida. Este monitor es tu entrada para dominar la competición.

- **Resolución QHD**
- **180Hz Refresh Rate**
- **Curvatura 1500R**
- **1ms tiempo de respuesta GTG - Grey-to-Grey**
- **Vive el juego al máximo con HDR10**
- **Bajo retraso de entrada**

RESOLUCIÓN QHD

Con una resolución de 2560 x 1440, la pantalla Quad HD (QHD) ofrece una calidad superior de imagen e imágenes más precisas que desvelan los detalles más sutiles. La relación de aspecto de gran pantalla de 16:9 proporciona mucho espacio para repartir y trabajar, y también te permite disfrutar de juegos o películas en su tamaño original.

180HZ REFRESH RATE

Los juegos competitivos e intensos exigen la mejor tecnología para garantizar un juego más fluido y sin demoras. Este monitor AGON by AOC presenta una frecuencia de actualización de 180 Hz, lo que lo hace 3 veces más rápido que una pantalla estándar. Una velocidad de cuadros más baja puede hacer que los enemigos parezcan saltar de un lugar a otro en la pantalla, lo que los convierte en objetivos muy difíciles de alcanzar. Una velocidad de fotogramas de 180 Hz restaura esas imágenes críticas faltantes en la pantalla, revelando los movimientos del enemigo con un movimiento ultrasuave, lo que te permite apuntar más fácilmente. Con este monitor de juegos AGON by AOC, no tendrás que soportar retrasos de entrada ni roturas de pantalla.



CURVATURA 1500R

El diseño curvo te rodea y te sitúa en el centro de la acción: una experiencia de juego envolvente.



1500R

1MS TIEMPO DE RESPUESTA GTG - GREY-TO-GREY

GtG significa Grey-To-Grey y representa el tiempo que toma a un pixel cambiar desde un nivel de gris al próximo nivel de gris. En el área de juegos cada milisegundo cuenta y puede ser un diferenciador entre acertar o fallar un disparo. Una respuesta rápida en tiempo elimina efectos fantasma y de movimiento.



VIVE EL JUEGO AL MÁXIMO CON HDR10

HDR10 está aquí para mejorar aún más la calidad de imagen, mejorando la sincronización de tu GPU o tu consola con el monitor. Esto crea una experiencia de juego más realista, inmersiva y fluida: Te sentirás como si estuvieras entrando en el juego, fotograma a fotograma.



FUNCIONES DE GAMING

Estilo de gaming	MMORPG, Action, RTS, FPS (eSports), Racing
Modo de juego	RTS, FPS, Racing, Gamer 1, Gamer 2, Off
Comodidad de gaming	G-menu
Compatibilidad con PS5	2560x1440@120Hz
Compatibilidad con Xbox X	2560x1440@120Hz
Compatibilidad con Xbox S	2560x1440@120Hz

CONSUMO DE ENERGÍA

Alimentación eléctrica	Interno
Consumo de energía encendido (típico) en vatios	35,0
Consumo de energía en standby en vatios	0,3
Consumo de energía apagado en vatios	0,3

INFORMACIÓN DE CONECTIVIDAD

HDMI	HDMI 2.0 x 2
Puerto de pantalla	DisplayPort 1.4 x 1
Salida de audio	1x Audio out

DIMENSIONES DEL PRODUCTO

Dimensiones del producto, con base (AxAxF) mm	709.4 x 523.8 x 265.3
Dimensiones del producto sin base (AxAxF) mm	709.4 x 425.2 x 96.6
Dimensiones del embalaje (AxAxF) mm	840 x 188 x 527
Peso bruto con embalaje incluido (en kg)	9,91
Peso neto con embalaje (en kg)	7,31
Producto sin soporte (kg)	6,24

CONTENIDO DE LA CAJA

Cable HDMI	1x
Cable DisplayPort	1x
Cable de alimentación	Sí

OTROS DATOS

Periodo de garantía	3 años
---------------------	--------

LEGAL DISCLAIMER

The monitor may appear different from the feature image. The products and accessories mentioned may vary by country and region. All Rights reserved. Specifications are subject to change without notice. The above functionality may vary depending on the user's actual usage conditions.