

AGON
BY AOC

ÉLEVEZ VOTRE JEU

POWERED BY

AG275QX/EU



1ms

1.07B
COLORS

AMD
FreeSync
Premium



GAME MODE

NVIDIA
G-SYNC



LOW INPUT LAG

L'AOC AG275QX peut suivre votre jeu et vous accompagner dans toutes vos aventures. Profitez de son IPS rapide avec une résolution QHD et appréciez la richesse de ses 1,07 milliard de couleurs, pour ne jamais manquer un détail. Il offre un taux de rafraîchissement réactif de 170 Hz, 1 ms GtG.

- **Résolution QHD**
- **IPS panneau**
- **170Hz Fréquence de rafraîchissement**
- **1ms temps de réponse GTG - Gris à gris**
- **Vesa Certified DisplayHDR™ 400**
- **FreeSync Premium et compatibilité G-SYNC**

RÉSOLUTION QHD

Avec une résolution de 2 560 x 1 440, le Quad HD (QHD) offre une qualité d'image d'un haut niveau et des images nettes qui révèlent les moindres détails. Le rapport largeur/hauteur de 16:9 de l'écran large offre beaucoup d'espace pour s'étendre et travailler ; il vous permet également de profiter des jeux ou films dans leur format d'origine.



QHD 2560 x 1440



170HZ FRÉQUENCE DE RAFFRAÎCHISSEMENT

Une fréquence de rafraîchissement de 170Hz, bien plus supérieure à la fréquence de 60Hz standard, rend vos jeux aussi fluides que de la soie. Allez au bout du potentiel de votre carte graphique. Oubliez les distorsions à l'écran et les flous dans les mouvements. Ressentez la précision de vos reflexes par rapport à l'action. Ne vous retournez plus jamais.



VESA CERTIFIED DISPLAYHDR™ 400

Même le plus bas niveau de la fonctionnalité HDR (High Dynamic Range) applique un surclassement considérable aux moniteurs ordinaires. Le pic de luminance de 400 cd/m² permet à votre écran de parfaire la qualité d'image avec de multiples spectres chromatiques et un contraste plus diversifié. Le certificat VESA assure la richesse des détails et dépeint de façon réaliste les univers des jeux et des films.



IPS PANNEAU

La dalle IPS assure un excellent confort visuel grâce à des couleurs à la fois fidèles et éclatantes et à des contours précis. Les couleurs sont identiques quel que soit l'angle de vision de l'écran.



1MS TEMPS DE RÉPONSE GTG - GRIS À GRIS

GtG signifie Grey-To-Grey et représente le temps qu'il faut pour qu'un pixel passe d'un niveau de gris à l'autre. Dans les jeux, chaque milliseconde compte et peut faire la différence entre réussir ou rater un coup. Le temps de réponse rapide élimine également les images fantômes et le flou de mouvement.

ERGONOMIE

Inclinaison	-5/23
Réglage en hauteur (mm)	150mm
Basculement	-30/30

CARACTÉRISTIQUES DE JEU

Style de jeu	Shooters, MMORPG, Action, eSports, RTS, Beat'm up, Racing
Mode jeu	RTS, FPS, Racing, Gamer 1, Gamer 2, Off
Confort de jeu	G-menu

DÉVELOPPEMENT DURABLE

Conformité REACH	Oui
Conformité RoHs	Oui

CONSOMMATION ÉLECTRIQUE

Alimentation électrique	Interne
Consommation d'énergie sur (type) en watts	36,0
Consommation d'énergie en veille en watts	0,5
Consommation d'énergie à l'arrêt en watts	0,3
Classe énergétique	F

CONFORMITÉ RÉGLEMENTAIRE

CB	Oui
CE	Oui
Marquage TUV-Bauart	Oui
ISO 9241-307	Oui
EAC	Oui
FCC	Oui
Microsoft WHQL	Oui

INFORMATIONS SUR LA CONNECTIVITÉ

HDMI	HDMI 2.0 x 2
DisplayPort	DisplayPort 1.4 x 2
Concentrateur USB	Oui
Ports USB en aval	4
Port USB à charge rapide	Oui
Sortie audio	Sortie casque (3,5mm)
Vitesse du concentrateur USB	USB 3.2 (Gen 1) (4 USB downstream ports) 5Gbit

DIMENSIONS DU PRODUIT (LxHxP) MM

Dimensions du produit socle inclus (LxHxP) mm	613.4x(411.1~561.1)x231.8
Dimensions du produit socle exclus (LxHxP) mm	613.4x365.7x50.3
Dimensions de l'emballage (LxHxP) mm	527x715x225
Poids brut emballage inclus (en kg)	11,2
Poids net emballage exclus (en kg)	6,45

QUE CONTIENT L'EMBALLAGE

Câble HDMI	1.8
Câble Displayport	1.8
Câble USB-B en amont	1.8
Câble d'alimentation	Oui

AUTRES INFORMATIONS

Période de garantie	3 ans
---------------------	-------

⚡ LEGAL DISCLAIMER

The monitor may appear different from the feature image. The products and accessories mentioned may vary by country and region. All Rights reserved. Specifications are subject to change without notice. The above functionality may vary depending on the user's actual usage conditions.